

Solutions possibles

Les défis avec le capteur tactile





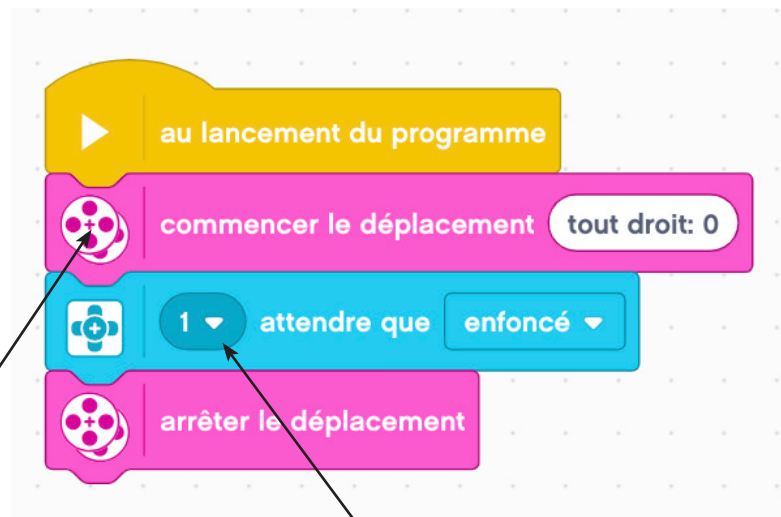
Défi 1 ★ ★

- Le robot avance.
- Le capteur touche un obstacle.
- Le robot arrête.

Mes essais :

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
1	2	3	4	5	6	7	8

J'ai réussi mon défi



Avec cette commande, le moteur fonctionne en continu.

Le chiffre 1 parce que le capteur tactile est branché sur l'entrée no 1 de la brique.



Défi 2 ★★

- Le robot avance.
- Le capteur touche un obstacle.
- Le robot arrête.
- Le robot attend 3 secondes.
- Le robot recule de 35 cm.

Mes essais : ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
1 2 3 4 5 6 7 8

J'ai réussi mon défi



Mise au point

Rappel sur la distance :
1 rotation = 17,5 cm



La commande à sélectionner
afin que le moteur soit toujours
allumé

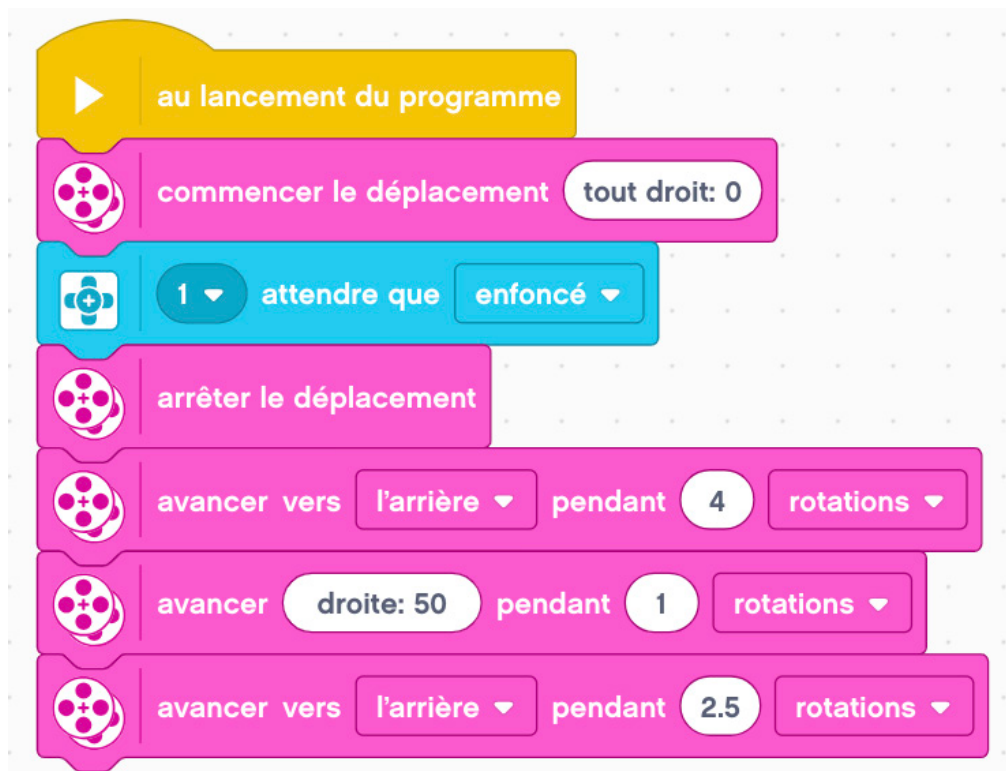


Défi 3 ★★

- Le robot avance.
- Au contact d'un obstacle, le robot recule de 70 cm.
- Il tourne à droite de 90 degrés.
- Le robot recule d'environ 50 cm.
-

Mes essais : ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
1 2 3 4 5 6 7 8

J'ai réussi mon défi





Défi 4 ★★

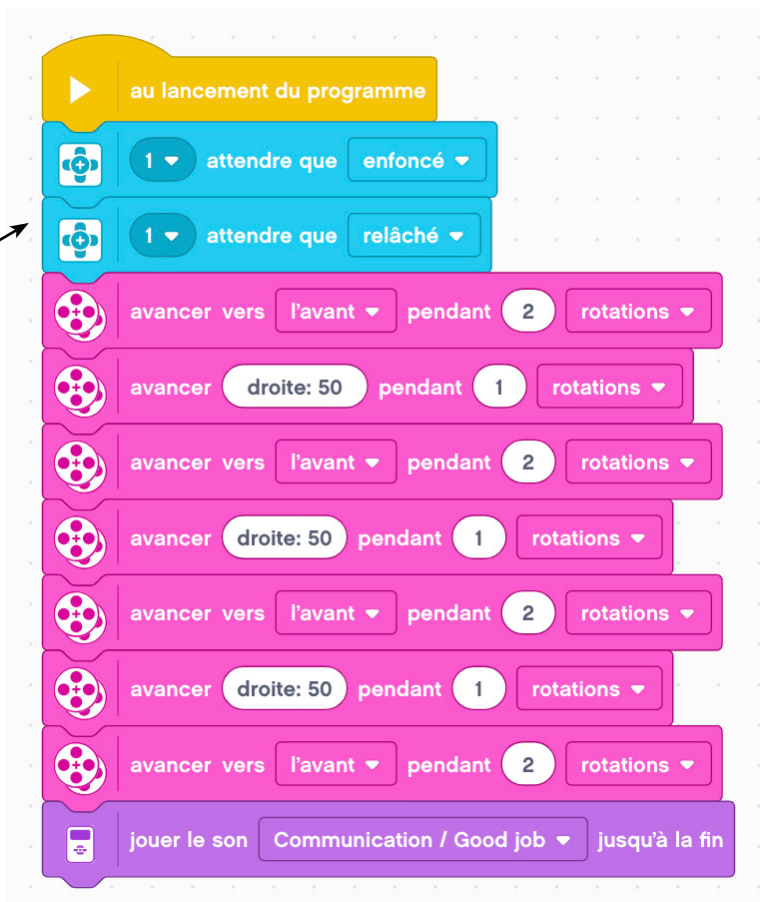
- Le capteur tactile est heurté par ton doigt.
- Le robot trace un carré de 350 mm de côté.
- Il dit «Good job».

J'ai réussi mon défi

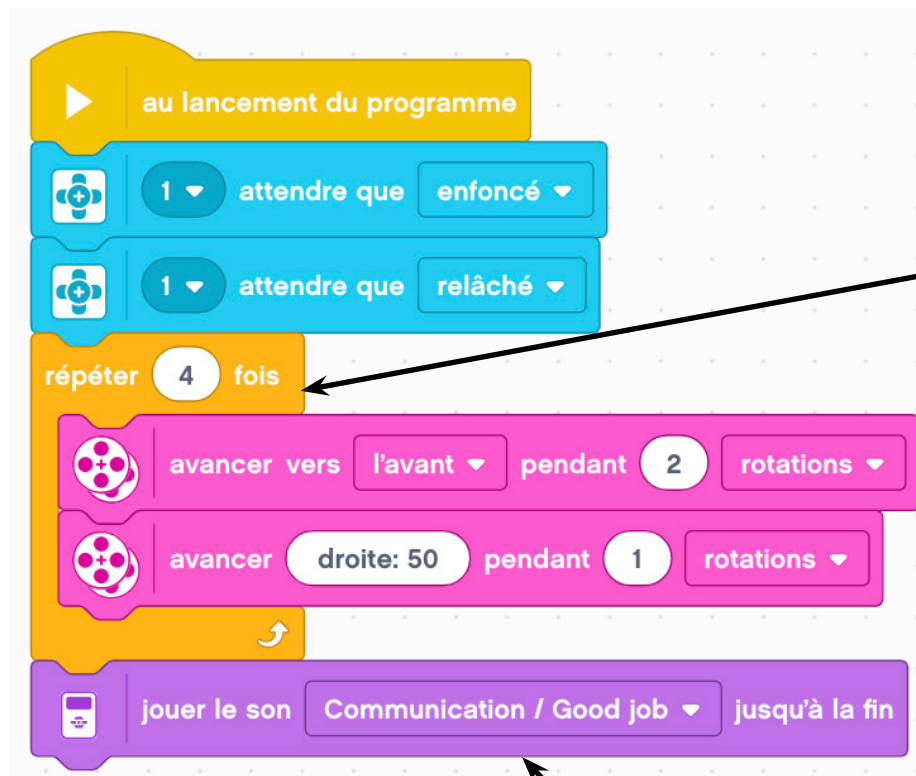
Mes essais : ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
1 2 3 4 5 6 7 8

Réponse version longue (voir page suivante)

Afin que le capteur soit heurté, il faut qu'il soit enfoncé et relâché par la suite.



Réponse version courte (avec une boucle de répétition)



En inscrivant le chiffre, il est possible de déterminer le nombre de fois que la boucle de répétition s'effectuera.

Pour les sons, cliquez dans l'espace dédié aux sons, une liste déroulante de sons apparaîtra.

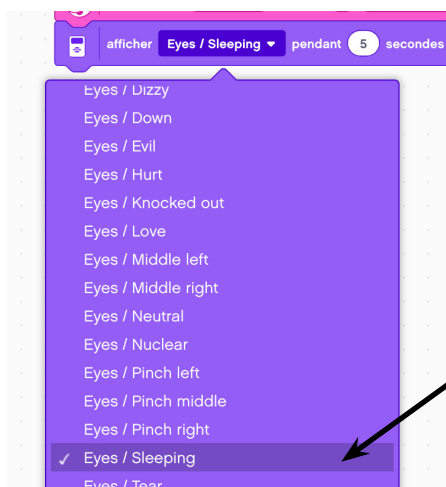
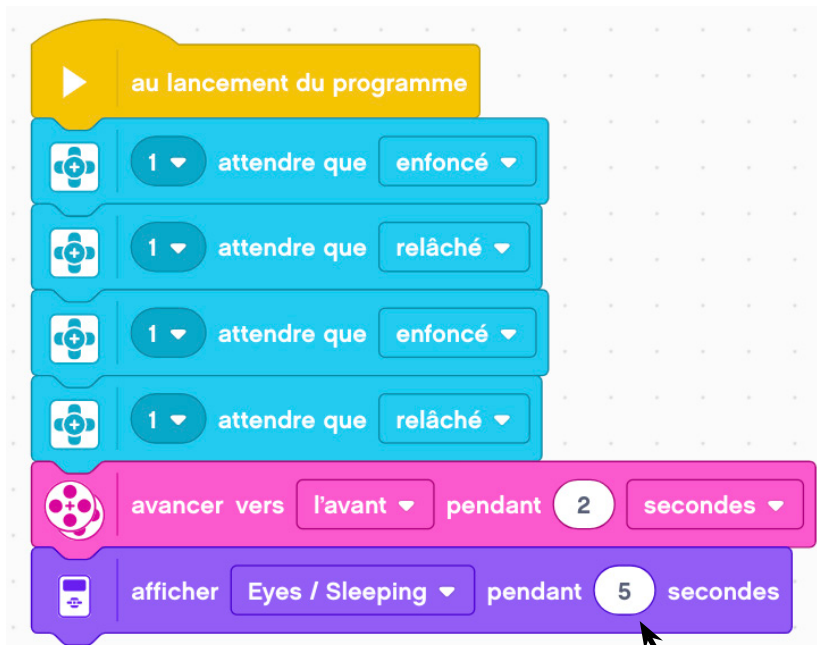


Défi 5 ★★

- Le capteur tactile est heurté deux fois.
- Le robot avance pendant 2 secondes.
- Maintenant il est fatigué. Affiche sur le petit écran l'image du robot qui dort.
- Affiche cette image pendant 5 secondes

J'ai réussi mon défi

Mes essais :
1 2 3 4 5 6 7 8



Inscrivez le nombre de seconde dans le bloc.
Sélectionnez dans la liste déroulante «Eyes/
Sleeping».



Défi 6 ★★

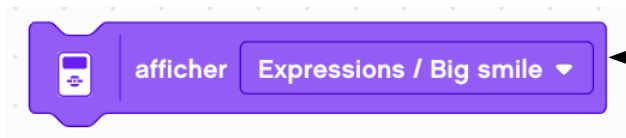
- Une fois le capteur tactile enfoncé deux fois, le robot recule d'environ 1 mètre.
- Affiche sur l'écran, l'illustration du bonhomme sourire.
- Fait entendre «Bravo» 2 fois de suite.

J'ai réussi mon défi

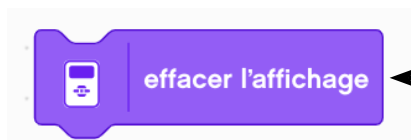
Mes essais : ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8



Mise au point



Le bloc «afficher» n'a pas de temps associé, l'image va rester affichée jusqu'à qu'on l'efface.



Pour effacer l'image de l'écran, on utilise ce bloc de commande